



VERALENT STRATOMICT 2026

DECADIASTRA

**PEDOMAN LOMBA STROASTRA
STORY TELLING**



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI
KAB. TANAH LAUT - 70185
KALIMANTAN SELATAN
2026**

PETUNJUK TEKNIS

STROASTRA – VERALENT STRATOMICT

STROASTRA (Story Telling of Decadiastra)

Bidang Bahasa & Agama

a. Deskripsi Lomba

STORY TELLING adalah seni keterampilan dalam bernarasi atau bercerita. Lomba Story Telling merupakan salah satu cabang yang diperlombakan bagi siswa-siswi SMP/MTs sederajat se-Kalimantan Selatan dan Tengah dalam bentuk tim, sebagai bagian dari rangkaian kegiatan Veralent Stratomict 10, yaitu perayaan hari lahir MAN Insan Cendekia Tanah Laut yang ke-10. Lomba ini bertujuan untuk melatih kemampuan *public speaking*, meningkatkan kepercayaan diri, serta mengembangkan keterampilan siswa dalam bercerita menggunakan Bahasa Inggris secara menarik dan komunikatif.

b. Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	TANGGAL	KETERANGAN
1	Pembukaan Pendaftaran	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran Online Via Website
2	Penutupan Pendaftaran	Minggu, 26 Juli 2026	Pendaftaran VESTRA Ditutup

3	Technical Meeting	Kamis, 30 Juli 2026	09.00 WITA – Selesai (Online Via Zoom Meeting)
4	Daftar Ulang Lomba Story Telling	Sabtu, 22 Agustus 2026	07.00 – 08.00 WITA Dilaksanakan di Gedung PPT Ainun Habibie
5	Pelaksanaan Lomba Story Telling	Sabtu, 22 Agustus 2026	08.00 – 12.00 WITA Dilaksanakan di Gedung PPT Ainun Habibie
6	Pengumuman Juara Lomba Story Telling	Sabtu, 22 Agustus 2026	13.00 – 15.00 WITA Dilaksanakan di Gedung PPT Ainun Habibie
7	Pembagian Hadiah Lomba Story Telling	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 – 15.40 WITA (Dilaksanakan di panggung utama MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

c. Syarat Dan Ketentuan

- 1) Peserta adalah siswa/siswi aktif tingkat SMP/MTS se-KalSel dan KalTeng.
- 2) Setiap sekolah boleh mengirimkan maksimal 1 perwakilan tim yang terdiri dari 3 orang dalam setiap timnya.
- 3) Kuota peserta dibatasi 15 tim.
- 4) Melakukan pendaftaran secara *online* melalui link pendaftaran yang disediakan.
- 5) Tema cerita yang dibawakan adalah "*Fairy Tales*"
- 6) File naskah cerita yang akan ditampilkan dikirimkan pada panitia setelah *Technical Meeting*.
- 7) Naskah *Story Telling* di copy 3 rangkap untuk diserahkan kepada masing-masing juri saat perlombaan.
- 8) Naskah cerita harus dalam Bahasa Inggris.

- 9) Naskah cerita dilarang mengandung SARA, pornografi, ujaran kebencian dan hal lain yang mengandung unsur negatif.
- 10) Naskah cerita yang dibawa peserta boleh diambil dari sumber manapun (sumber wajib dicantumkan) atau naskah hasil karya sendiri.
- 11) Peserta wajib mengikuti *Technical Meeting* yang diadakan panitia.
- 12) Peserta yang tidak mengikuti *Technical Meeting* dianggap telah menyetujui seluruh keputusan pada saat *Technical Meeting*.
- 13) Apabila pada saat pelaksanaan lomba peserta yang telah terdaftar tidak hadir tanpa alasan yang jelas, maka dianggap gugur.
- 14) Apabila ada pergantian peserta yang sudah terdaftar, maka pembimbing harus menghubungi panitia dalam batas *Technical Meeting* dilaksanakan.
- 15) Hasil keputusan juri terkait pemenang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 16) Pemenang terdiri dari juara I, II, dan III. Harapan I, II, dan III.

d. Biaya Pendaftaran

Untuk biaya pendaftaran bagi peserta lomba **GRATIS**.

e. Mekanisme Perlombaan

- 1) Setiap tim diwajibkan untuk melakukan registrasi ulang sesuai dengan waktu yang telah ditentukan dan wajib membawa kartu pelajar dan surat rekomendasi dari sekolah. Setiap perwakilan tim mengambil nomor urut tampil pada saat selesai registrasi. Setelah proses registrasi selesai, peserta memasuki ruangan lomba yang telah disediakan.
- 2) Setiap perwakilan tim mengambil nomor urut tampil pada saat selesai registrasi.
- 3) Setelah proses registrasi selesai, peserta memasuki ruangan lomba yang telah disediakan.

- 4) Peserta diperbolehkan menggunakan kostum dan juga properti lainnya yang berkaitan dengan cerita yang akan dibawakan selama tidak merusak lingkungan.
- 5) Setiap tim harus bersiap 15 menit sebelum urutan tampil.
- 6) Durasi bercerita minimal 7 menit dan maksimal 10 menit.
- 7) Waktu bercerita bagi peserta dimulai saat panitia memberikan tanda waktu dimulai.
- 8) Pembagian giliran setiap anggota tim dalam bercerita yaitu 2 kali.
- 9) Waktu bercerita berakhir apabila panitia memberikan tanda waktu telah berakhir.
- 10) Jika durasi melebihi waktu yang telah disediakan, maka cerita akan dihentikan oleh panitia.
- 11) Peserta tidak diperbolehkan membawa naskah atau catatan dalam bentuk apapun saat menampilkan cerita di atas panggung.
- 12) Dewan juri terdiri dari 3 orang yang akan menilai peserta.
- 13) Diwajibkan membawa surat keterangan izin mengikuti kegiatan dari sekolah saat waktu perlombaan.
- 14) Setiap peserta wajib menyertakan kartu pelajar/kartu siswa, yang nantinya akan diperiksa panitia. (identitas peserta yang mengikuti lomba harus sesuai dengan kartu pelajar/kartu siswa, Jika tidak sesuai maka akan di diskualifikasi)

N/B: hasil keputusan juri terkait pemenang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

f. Kriteria Penilaian

No	Aspek Penilaian	Bobot
1)	Delivery (Story Mastery & Voice Clarity)	20%
2)	Facial Expression / Gestures	20%
3)	Characterization	20%
4)	Audience Contact	20%
5)	Creativity (Costumes/ Properties)	20%

g. Hadiah

- 1) JUARA 1 : *Trophy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 2) JUARA 2 : *Trophy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 3) JUARA 3 : *Trophy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 4) HARAPAN 1 : *Trophy* + Piagam Penghargaan
- 5) HARAPAN 2 : *Trophy* + Piagam Penghargaan
- 6) HARAPAN 3 : *Trophy* + Piagam Penghargaan

CONTACT PERSON:

+62 822-9996-8867 (Kaysa Zhafira Ramadhani)

+62 811-5184-645 (Muhammad Hanif Ramadhan)

2026